|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 회 의 록 | | | | |
| 프로젝트명 | 멀티룸 예약 관리 플랫폼 sw 개발 | | | |
| 대분류 |  | 회의 일시 | 2024년 08월 26일 | |
| 회의 장소 | 공주대학교 8공학관 618호 | 작성자 | 하동우 | |
| 참석자 | 하동우, 이한결, 김규택, 김지학 | | | |
|  | 회의 내용 | | | 비 고 |
| 회의 내용 | - 안건  1. 주제 정하기  2. 역할 분담  1. 주제 정하기  1-1. 팀 주제 선택  작업 인원과 제한된 시간 속에서 할 수 있는 팀 주제 선택.  ‘키오스크’와 ‘멀티룸 관리sw개발’ 중 고민하다 후자 선택.  1-2. 세부 주제 선택  숙박시설을 예매하는 ‘야놀자’ 서비스와 스터디룸을 예약하는 ‘클리커’ 서비스를 참고하여 회의실이나 강의실, 스터디룸을 예약하는 서비스를 개발하기로 함.  결론: 회의실이나 강의실, 스터디룸을 예약하는 멀티룸 관리 sw개발을 주제로 선정함.    2. 역할 분담  2-1. 팀장 정하기  공정하고 누구나 납득할 수 있는 과정으로 ‘하동우’가 팀장으로 선정됨.  2-2. 담당 업무 나누기  효율적인 업무를 위해 담당업무를 크게 4가지로 나누고 다음과 같이 원하는 업무를 선택함.  하동우: 고객용 클라이언트 개발  이한결: DB설계  김규택: 서버 설계  김지학: 관리자용 클라이언트 개발  결론: 팀장 정하기 및 역할 분담 완료 | | |  |
| 참고 사항 | 작성해야 하는 문서 목록: 계획서, WBS, 벤치마킹 기획서, 요구사항 명세서 | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 회 의 록 | | | | |
| 프로젝트명 | 멀티룸 예약 관리 플랫폼 sw 개발 | | | |
| 대분류 |  | 회의 일시 | 2024년 08월 27일 | |
| 회의 장소 | 공주대학교 8공학관 1층 로비 | 작성자 | 하동우 | |
| 참석자 | 하동우, 이한결, 김규택, 김지학 | | | |
|  | 회의 내용 | | | 비 고 |
| 회의 내용 | - 안건  1. 선정한 주제에 대한 고찰  2. 개발할 기능 선정  3. 요구사항 파악  1. 선정한 주제에 대한 고찰  현재 제작하고 있는 프로그램의 정체성이 헷갈린다. 키오스크에 들어갈 프로그램인지, 스마트폰 앱을 대체하는 프로그램인지, 그냥 컴퓨터에서 사용할 프로그램인지 잘 모르겠다.  현재 ‘멀티룸 관리’라는 말의 뜻이 헷갈린다. 관리자가 한 명이 존재하고 그 한 명이 여러 개의 회의실이나 강의실(이하 방)을 소유하고 있는 것인지, 아니면 방의 주인이 관리자 계정을 생성하여 프로그램에 방을 등록하고 프로그램의 주인이 제일 높은 권한의 관리자 계정으로 방의 주인이 등록한 방을 검토 후 승인하는 형태인지 잘 모르겠다. 후자일 경우 제한된 인원과 시간으로는 구현불가능 하므로 주제를 바꿔야 할지 고민된다.  결론: 고찰한 결과 프로그램의 정체성은 스마트폰의 어플과 유사한 컴퓨터에서 사용할 프로그램으로 정의하였고, 멘토 님과의 상담을 통해 ‘멀티룸 관리’의 정의는 관리자 한 명이 여러 개의 방을 소지하는 형태로 제작하기로 결정하였다.  2. 개발할 기능 선정  멘토 님과 상담을 하면서 얻은 조언을 바탕으로 프로그램에 기능을 순차적으로 추가하기로 하였다.  결론:  <1차 기능>  로그인, 회원가입  검색 사용 인원, 날짜, 패키지 단위(오전, 오후, 야간)으로 검색  예약 일단 회원만 이용 가능, 예약 시 결제 절차 없이 바로 예약됨  시간 예약은 오전, 오후, 야간 패키지로 예약 가능  예약 완료 시 방에 해당하는 비밀번호 제공  예약취소 일단은 바로 취소됨  마이페이지 예약정보 확인, 개인정보 확인  <2차 기능>  비회원 예약 추가  방 등록 기능 관리자 아이디 추가  후기 이용 후 별점과 함께 작성 가능  시간 연장 기능 해당 기능을 추가할지에 대해 고민  이 외 추가할 것들이 존재할 지 고민  <3차 기능>  지도 API 추가  마일리지 추가  출석 기능 추가  이벤트 베너(광고도 함) 고민  찜(즐겨찾기) 추가  3. 요구사항 파악  기존에 회의하여 얻은 요구사항을 토대로 요구사항 정의서 및 명세서를 작성한다.  결론: 바로 정리하여 다음 날에 사용할 수 있도록 문서 작성. | | |  |
| 참고 사항 |  | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 회 의 록 | | | | |
| 프로젝트명 | 멀티룸 예약 관리 플랫폼 sw 개발 | | | |
| 대분류 |  | 회의 일시 | 2024년 08월 28일 | |
| 회의 장소 | 공주대학교 8공학관 618호 | 작성자 | 하동우 | |
| 참석자 | 하동우, 이한결, 김규택, 김지학 | | | |
|  | 회의 내용 | | | 비 고 |
| 회의 내용 | - 안건  1. 문서 피드백 반영  관리자의 정의: DB에 접근하지 않아도 데이터를 조작할 수 있는 사람  호스트: 프로그램과 관계가 없는 사람. 초기에는 호스트의 존재 여부를 고민했지만 현재는 생각하지 않아도 됨.  관리자의 역할   1. 방 정보 등록(방 정보 입력 가능) 2. 방 정보 수정(방 정보 수정 가능) 3. 회원 관리(회원 탈퇴(삭제)) 4. 매출 관리(방 대여료 출력 기능, 보고서 기능)   관리자 역할 중 1번 항목에서 관리자가 입력해야 하는 데이터 항목(‘회의실 닷컴’서비스에 존재하는 기능들)  건물이름, 건물 주소, 사용후기(생략), 별점(생략), 시설안내(건물 소개문), 영업시간, 휴무일, 입퇴실 시간, 결제방법, 온라인결제 선금, 수용형태, 편의시설, 식음료, 주차안내, 회의명 안내, 회의실 안내(시간 당 가격, 면적, 최저 이용시간, 수용형태, 부가서비스, 레이아웃), 회의실 사진  계획서 수정: 순차적으로 진행할 기능 추가 항목을 테이블 형태로 변경  초기 설계; 하나의 건물(로컬)만 생각하기. 건물의 여러 방들을 관리하는 프로그램으로 개발. 이후 같은 지역의 건물들을 추가하고, 이 또한 개발 완료되면 다른 지역의 건물들도 추가하는 방식으로 개발하는 형태로 피드백 받음.  이를 바탕으로 기존에 작성한 문서들 수정바람.  결론: 요구사항 정의서 명세서 수정, 그 이후 계획서 수정예정 | | |  |
| 참고 사항 | 깃에 있는 파일 배치 변경, 계획서, 요구사항 정의서, 명세서 변경 | | | |
| 회 의 록 | | | | |
| 프로젝트명 | 멀티룸 예약 관리 플랫폼 sw 개발 | | | |
| 대분류 |  | 회의 일시 | 2024년 09월 05일 | |
| 회의 장소 | . | 작성자 | 하동우 | |
| 참석자 | 하동우, 이한결, 김규택, 김지학 | | | |
|  | 회의 내용 | | | 비 고 |
| 회의 내용 | - 안건  1. 해커톤 출전으로 인한 추가 아이템 고민  2. 조언에 대한 고민  1. 해커톤 출전으로 인한 추가 아이템 고민  지난 해커톤 대회 수상 팀들 대부분 AI를 활용한 아이템을 개발. 이에 따라 진행하고 있던 프로그램에 AI를 추가하기 위한 아이템을 고민 중  자연어 처리(NLP)기술을 사용하여 다른 플랫폼들의 후기글들을 크롤링하여 AI를 학습시키고 회의실 소개글이나 후기글을 요약하거나, 평가하거나 번역해주는 시스탬을 추가하는건 어떤지 발언.    어떠한 이유로 반려되고 다른 아이디어를 찾던 중 기존 강사님의 조언 중 회의실 예약 프로그램을 제작하면 청소업체와 연계를 하여 일자리 창출을 할 수 있다는 말을 떠올려  청소 연계 프로그램을 제작하여 카카오에서 제공하고 있는 서비스 중 하나인 택시 호출 기능을 착안하여 회의실 이용시간 10분 전에 청소 연계 프로그램에 등록되어 있는 사람들에게 호출이 들어가고  승락을 한 사람이 회의실을 청소하는 형태를 기획. 청소도 건물 전체 청소가 아닌 회의실만 청소하는 정도. 일자리 창출도 할 수 있어 좋은 아이디어로 생각되어 채택됨.  2. 조언에 대한 고민  팀 회의 이후 강사님과의 팀면담 시간에 전 회의시간에 토론한 내용을 요약하여 전달.  강사님은 회의실 예약 프로그램만 제작하지 말고 추가적으로 아이돌봄 케어 서비스와 청소 클린 서비스를 추가하는 것이 좋은 아이템일 것이라고 조언해주심.  결론: | | |  |
| 참고 사항 |  | | | |